



III Prova Particular CAAR F9U 2019

Regulamento Particular

Website: <https://caar-aeromodelismo.com>

Facebook: <https://www.facebook.com/caar.aeromodelismo/>

DATA

Sábado, 13 de Abril de 2019

HORÁRIO

9:30 - Check-in e início dos treinos

11:00 - Início das Mangas de qualificação

12:45 - Almoço

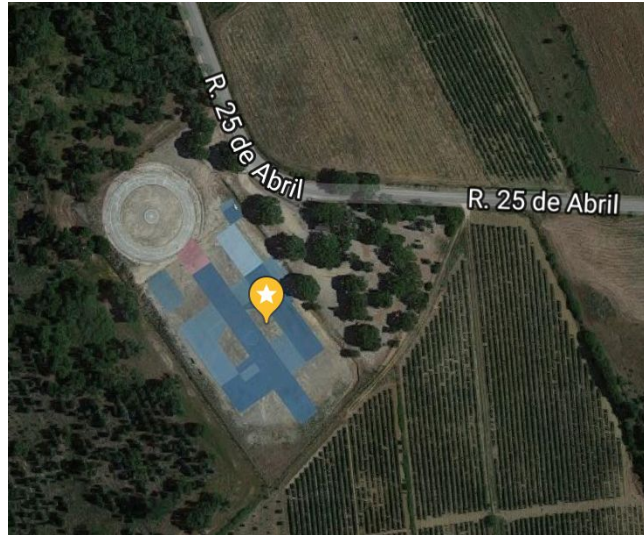
14:00 - Continuação das Mangas de qualificação

17:30 - Semi-Final

18:30 - Final
19:00 - Fim do evento

LOCALIZAÇÃO

Pista de Voo da FPAm, na Maçussa



39°12'07.0"N 8°52'54.0"W

39.20195, -8.881667

<https://goo.gl/maps/1ZuUU6Y8U4U2>

REGRAS DO ESPAÇO

Deverão ser respeitadas todas as regras referentes à utilização e preservação do espaço. É possível o estacionamento dentro do recinto (zona de árvores entre a pista e a estrada). Existem instalações sanitárias.

REGISTO

Pilotos 5.00 €

O registo deve ser feito preenchendo o formulário online no website do CAAR:

<https://caar-aeromodelismo.com/iii-prova-particular/>

O pagamento deve ser feito por transferência para a conta bancária do CAAR:
IBAN: PT 50003504280000016313083 ou em numerário no dia da prova.

TRANSMISSORES DE VIDEO E FREQUÊNCIAS

Durante o evento apenas será permitido utilizar potência máxima de transmissão de 25mW.

Durante os **treinos** serão utilizados as seguintes bandas/canais:

Piloto #1 - E4 - 5645Mhz (LHCP)
Piloto #2 - E2 - 5685Mhz (RHCP)
Piloto #3 - F2 - 5760Mhz (LHCP)
Piloto #4 - A4 - 5805Mhz (RHCP)
Piloto #5 - E6 - 5905Mhz (LHCP)
Piloto #6 - E8 - 5945Mhz (RHCP)

Durante a **prova** serão utilizados as seguintes bandas/canais:

Piloto #1 - R1 - 5658 MHz (LHCP)
Piloto #2 - R3 - 5732 MHz (RHCP)
Piloto #3 - R6 - 5843 MHz (LHCP)
Piloto #4 - R8 - 5917 MHz (RHCP)

Nota: Poderão ser usadas outras frequências caso se verifiquem problemas de vídeo (estas frequências foram escolhidas por apresentarem um IMD rating elevado).

Todos os pilotos devem assegurar o bom funcionamento do seu transmissor de vídeo nomeadamente no que toca à potência de transmissão e *bleeding* de sinal.

É recomendado o uso de antenas polarizadas RHCP e LHCP.

Os modelos de VTX recomendados são: TBS Unify, ImmersionRC Tramp, FuriousFPV STEALTH VTX RACE e HGLRC GTX Nano.

A não utilização de antenas/VTX recomendados implica responsabilização do piloto caso existam problemas de vídeo.

LEDs

É necessário pelo menos 4 LEDs RGB visíveis no aeromodelo.

BATERIAS E HELICES

São permitidos 25.5V máximos (6S), hélice máxima 6" (material não permitido: metal nem carbono)

SORTEIO DE GRUPOS

Será sorteada, de forma aleatória, a composição dos grupos para a fase de qualificação da corrida. Os grupos serão constituídos por 4 pilotos. No momento do sorteio será também atribuída a frequência por piloto de acordo com a listagem acima referida. O sorteio e a divulgação dos grupos será feita no local.

FALTAS E PENALIZAÇÕES

Em caso da falha de um obstáculo o piloto pode voltar atrás para corrigir a manobra. No entanto, caso prejudique outros pilotos (crash) será desqualificado da manga. O piloto que sofreu a colisão poderá solicitar a repetição da manga, sendo a mesma feita apenas com os restantes pilotos do grupo que ainda se encontravam a correr.

Caso o piloto falhe um obstáculo (flag ou gate) e não voltar atrás para corrigir a trajetória, a volta não será contabilizada. Caso sejam falhados múltiplos obstáculos em mais que uma volta, consecutiva ou não, o piloto será desqualificado.

Não será concedido *reflight* ao piloto em caso de incêndio da sua lipo, a manga será interrompida e recomeçada mas esse piloto não terá direito a *reflight*.

Será concedido *reflight* ao grupo caso ocorra uma colisão entre pilotos após o sinal de partida e antes de terem cruzado a linha de partida, ou caso algum evento externo afecte a sequência de partida.

TREINOS

Cada piloto apenas poderá iniciar a sua fase de treinos após o processo de check in e verificação dos seus quads.

A atribuição de frequências será atempadamente comunicado a cada piloto antes da prova, sendo recomendado que o piloto leve os seus quads pré-configurados nessa frequência.

A duração máxima recomendada por manga é de 10 minutos (entre sair um grupo e terminar a ronda do próximo).

O tempo máximo de voo são 4 minutos. Consideram-se 5 minutos de preparação e 1 minuto de recolha de drones.

QUALIFICATÓRIAS

A qualificação será feita por pontos seguindo a lógica seguinte:

Todos os pilotos podem voar contra todos, os grupos vão mudando durante a qualificação de forma aleatória usando um list randomizer. Por isso, é muito importante que todos os pilotos estejam preparados para trocar os canais do VTX de forma rápida.

O número exacto de mangas será definido no local, em função da duração de cada uma e conseguinte capacidade de cumprir com o horário inicial previsto.

Por esta razão se apela à colaboração dos pilotos aquando das chamadas para as diversas fases de preparação e recolha dos modelos.

Prevê-se um mínimo de cinco (5) e máximo de dez (10) mangas de qualificação.

Durante a qualificação, os pilotos disputam o **TOP8** de pontuação, atribuída da seguinte forma:.

1º posição = 9 pontos

2º posição = 7 pontos

3º posição = 5 pontos

4º posição = 3 pontos

Em caso de acidente sem retomar voo, caso não complete o número de voltas estipuladas ou caso as voltas sejam terminadas de forma incompleta (falhando obstáculos) a pontuação é de zero (0) pontos.

Em caso de empate no preenchimento das 8 primeiras posições, será feita uma manga adicional de desempate, para os pilotos empatados.

SEMI-FINAL E FINAL

Oito pilotos são apurados nas Qualificatórias. São organizados então em grupos que disputam a semi-final (dois grupos de 4 pilotos) e final (um grupo de 4 pilotos):

		Semi-Finais	Final
		Grupo 1	
Posição nas Qualificatórias		Piloto A	
#1 Piloto A		Piloto B	
#2 Piloto B		Piloto E	
#3 Piloto C		Piloto F	1º Classificado Grupo 1
#4 Piloto D			2º Classificado Grupo 1
#5 Piloto E		Grupo 2	1º Classificado Grupo 2
#6 Piloto F		Piloto C	2º Classificado Grupo 2
#7 Piloto G		Piloto D	
#8 Piloto H		Piloto G	
		Piloto H	

Ambos os grupos disputam duas rondas, sequencialmente.

Contabilizados os pontos de cada ronda, são escolhidos os dois primeiros classificados de cada grupo.

Se necessário realizar-se-á uma ronda de desempate de pontos - um “duelo” entre os pilotos empatados de cada grupo.

Apura-se assim os 4 pilotos que disputam a final.

Na final são igualmente realizadas duas rondas, contabilizando-se os pontos.

Se necessário realizar-se-á uma ronda de desempate de pontos - um “duelo” entre os pilotos empatados.

REGRAS GERAIS

A todos os pontos não regidos explicitamente por este regulamento aplicam-se as regras FAI 2019, efectivas a 1 de janeiro de 2019) disponíveis para consulta em: https://www.fai.org/sites/default/files/documents/sc4_vol_f9_dronesport_19-2.pdf

NOTAS ADICIONAIS

1) Serão tolerados atrasos ao evento, no entanto os treinos serão iniciados assim que o número de pilotos mínimo se verificar.

2) Os pilotos deverão vir munidos de baterias suficientes para o uso em prova, e de um sistema de carregamento de baterias (caso necessário). Será possível fornecer energia eléctrica no local, ainda assim os participantes deverão vir preparados com uma fonte alternativa de energia, caso precisem de recarregar as suas baterias.

3) É recomendado que cada piloto traga as sua própria mesa de apoio assim como extensão eléctrica e cadeira.

- 4) A organização não fornecerá feed FPV aos pilotos, pelo que é recomendado o uso de módulos diversity com antenas de diferentes tipos.
- 5) A organização reserva-se ao direito de alterar as regras sempre que necessário publicando o documento atualizado na página do clube.
- 6) A competição é regida pelo Regulamento Nacional de Aeromodelismo e nos casos omissos pela regulamentação FAI em vigor.
- 7) Para a participação no evento é necessário que o participante tenha licença nacional desportiva ou de praticamente válida.
- 8) O Evento poderá ser adiado caso as condições meteorológicas se verifiquem adversas.
- 9) Independentemente da funcionalidade "Pit Mode" reforça-se a importância de não serem ligados modelos enquanto decorrem voos; a visibilidade é plena neste local, e sem obstruções, a probabilidade de prejudicar colegas concorrentes é muito alta.

RECLAMAÇÕES

Não serão aceites reclamações dada a natureza da prova.

CONTACTOS

Direcção do Clube

Rui Fonseca (+351936810454)

Luis Carapito

caar-direccao@googlegroups.com

Comissão Técnica CAAR

Eduardo Sousa

Paulo Serrão

Pedro Fonseca

caar-comissao-tecnica@googlegroups.com

Membros do Juri

A definir

Esta prova particular foi autorizada pela Federação Portuguesa de Aerodelismo, estando inserida no seu calendário oficial.