



IV Encontro Micro Drone Racing 1S CAAR

Regulamento de Prova

Website: <https://caar-aeromodelismo.com>

Facebook: <https://www.facebook.com/caar.aeromodelismo/>

DATA

Sábado, 14 de Outubro de 2023

HORÁRIO

11:30 - Check-in e início dos treinos

12:30 - Almoço

14:30 - Início da Prova*

18:30 - Final da Prova

18:45 - Entrega de Prêmios

19:00 - Fim do evento

* Este evento funcionará como uma demonstração da dinâmica de prova, o cumprimento do regulamento abaixo descrito será flexível e adaptável durante o evento. A direção da prova ditará os termos particulares, onde for aplicável.

LOCALIZAÇÃO

Centro Cultural do Bom Sucesso



Rua Fonte de São Romão, n.º 1 - Bom Sucesso | 2615-306 Alverca do Ribatejo

38° 54' 14.10" N, 09° 02' 47.52" W

38.9039167,-9.046522

<https://goo.gl/maps/ZDtTjvqpU6tmNGkn7>

REGRAS DO ESPAÇO

Deverão ser respeitadas todas as regras referentes à utilização e preservação do espaço. Existem instalações sanitárias.

REGISTO

Pilotos	10.00 €
Pilotos associados CAAR	5.00 €

A inscrição no evento será limitada a 16 Pilotos e encerra dia 11 Outubro.
O registo deve ser feito preenchendo o formulário online no website do CAAR:

<https://caar-aeromodelismo.com/eventos/iv-encontro-micro-drone-racing-14-out-2023/>

O pagamento deve ser feito por transferência para a conta bancária do CAAR:
IBAN: PT 50003504280000016313083 ou em numerário no dia da prova.

TRANSMISSORES DE VÍDEO E FREQUÊNCIAS

Durante o evento apenas será permitido utilizar potência máxima de transmissão de 25mW.

O VTX deverá ter a função de troca de canais remota (SmartAudio/Tramp Protocol/etc.) devidamente configurada ou, em alternativa, o botão e leds de visualização da configuração de canal expostos e facilmente acessíveis.

Todos os pilotos devem estar preparados para trocar os canais do VTX de forma rápida.

A atribuição de frequências será atempadamente comunicado a cada piloto antes de cada manga da prova.

Durante o evento serão utilizados as seguintes bandas/canais:

Preferencial	Alternativo
Piloto #1 - R1 - 5658Mhz	Piloto #1 - R1 - 5658Mhz
Piloto #2 - R3 - 5732Mhz	Piloto #2 - R3 - 5732Mhz
Piloto #3 - R6 - 5843Mhz	Piloto #3 - R4 - 5769Mhz
Piloto #4 - R8 - 5917Mhz	Piloto #4 - R6 - 5843Mhz

Nota: Estas frequências foram escolhidas por apresentarem um IMD rating elevado e foram testadas com sucesso em provas anteriores.

BATERIAS, HÉLICES, PESO

São permitidos 4.35V máximos (1S). É obrigatório que as hélices não estejam expostas a impactos, devendo estar protegidas pela frame ou por “ducts”. Não existem restrições de peso, tamanho de hélice ou frame.

Materiais não permitidos: metal e carbono.

FALTAS E PENALIZAÇÕES

O circuito é composto por um percurso pré-estabelecido com vários obstáculos que devem ser contornados ou cruzados/atravessados. Em caso de um piloto falhar um obstáculo ou sair do percurso, o mesmo pode voltar atrás para corrigir a manobra e passar corretamente o obstáculo ou retomar o percurso.

No caso do piloto falhar um obstáculo e não voltar atrás para corrigir a trajetória, a volta não será contabilizada.

Será concedido *reflight* ao grupo caso ocorra uma colisão entre pilotos após o sinal de partida e antes de terem cruzado a linha de meta pela primeira vez, ou caso algum evento externo afecte a sequência de partida.

TREINOS

Cada piloto apenas poderá iniciar a sua fase de treinos após o processo de check in e verificação dos seus mini drones.

Os grupos de treino deverão ser divulgados pelo menos um dia antes da prova.

A duração máxima recomendada por manga é de 5 minutos.

O tempo máximo de voo são 3 minutos.

É expectável a execução de pelo menos duas mangas de treinos, estando o número de mangas limitadas em função do cumprimento do horário de prova.

NÚMERO DE VOLTAS

O número de voltas à pista necessário para completar cada manga será anunciado no local, sendo o tempo de voo estimado inferior a dois minutos.

TURTLE MODE

É permitido o uso de “*turtle mode*” ou equivalente (Flip Over After Crash, Quopa, etc.).

MODOS DE VOO

É permitido o uso de modo de voo estabilizado (Angle, Horizon, Level, etc.) assim como Acro.

MODELO DE PROVA

Não existem fases de qualificação, semi-finais ou finais.

Todos os pilotos podem voar contra todos, a composição dos grupos vai mudando durante a prova de forma aleatória, sendo os grupos constituídos por 4 pilotos sempre que possível. A composição dos grupos será disponibilizada aos pilotos em local próprio e atempadamente.

O número exacto de mangas a serem realizadas na prova é indeterminado, terminando em função do cumprimento do horário pré-definido para o evento, não sendo no entanto inferior a 5.

Por esta razão se apela à colaboração dos pilotos aquando das chamadas para as diversas fases de preparação e recolha dos modelos, de forma a que seja possível realizar o maior número de mangas.

Em cada grupo são atribuídos pontos pela ordem de chegada dos pilotos:

- 1ª posição = 9 pontos
- 2ª posição = 7 pontos
- 3ª posição = 5 pontos
- 4ª posição = 3 pontos

Caso o piloto não complete o número de voltas estipuladas ou caso as voltas sejam terminadas de forma incompleta (falhando obstáculos) a pontuação é de zero (0) pontos.

A classificação final da prova é determinada somando os pontos de todas as mangas de cada piloto, sendo ordenada por ordem crescente.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate de pontos no apuramento das posições finais, caso tenha sido possível a contabilização de tempos de forma correcta durante a totalidade da prova, os critérios de desempate serão:

1. Melhor tempo das mangas realizadas
2. Melhor tempo de volta entre todas as mangas realizadas

Na inexistência das mesmas, será feita uma manga adicional de desempate para os pilotos empatados, servindo a ordem de chegada como o critério de desempate.

Caso nenhum dos pilotos consiga completar o circuito, servirá como critério de desempate a maior distância percorrida de forma válida.

NOTAS ADICIONAIS

1) Serão tolerados atrasos ao evento, no entanto os treinos serão iniciados assim que o número de pilotos mínimo se verificar.

2) Os pilotos deverão vir munidos de baterias suficientes para o uso em prova, e de um sistema de carregamento de baterias (caso necessário). Será possível fornecer energia eléctrica no local, ainda assim os participantes deverão vir preparados com uma fonte alternativa de energia, caso precisem de recarregar as suas baterias.

3) É recomendado que cada piloto traga extensão eléctrica, não sendo no entanto necessário cadeira ou mesa de apoio.

4) A organização não fornecerá feed FPV aos pilotos, pelo que é recomendado o uso de módulos diversity com antenas de diferentes tipos.

5) A organização reserva-se ao direito de alterar as regras sempre que necessário publicando o documento atualizado na página do clube.

6) A competição é regida pelo Regulamento Nacional de Aeromodelismo e nos casos omissos pela regulamentação FAI em vigor.

7) Independentemente da funcionalidade "Pit Mode" reforça-se a importância de não serem ligados modelos enquanto decorrem voos; a visibilidade é plena neste local, e sem obstruções, a probabilidade de prejudicar colegas concorrentes é muito alta.

8) A organização reserva-se o direito de recolher, publicar e partilhar com os seus parceiros e nas suas plataformas sociais, imagens e vídeos assim como as feeds FPV dos pilotos no contexto da prova ou de divulgação da sua atividade desportiva.

RECLAMAÇÕES

A Organização sugere que as reclamações sejam fundamentadas com citações nos regulamentos da prova ou FAI. Para o efeito, os mesmos encontrar-se-ão disponíveis para consulta no local.

As reclamações são aceites mediante uma caução de 50.00€, a ser devolvida ao reclamante se lhe for atribuída razão nessa disputa, e perdendo a mesma caso a reclamação não encontre fundamento ou justificação.

CONTACTOS

Direcção do Clube

Rui Fonseca (+351936810454)

Luis Carapito

António Paulitos

caar-direccao@googlegroups.com

Comissão Técnica CAAR

Eduardo Sousa

Francisco Ribeiro

Paulo Serrão

Pedro Fonseca

caar-comissao-tecnica@googlegroups.com

Membros do Juri

A definir